Lezioni 1-12: Soluzioni degli esercizi

Esercizi lezione n. 2.5

a) 32
b) Pedine bianche in 27, pedine nere in 18, dame bianche in 31, dame nere in 20.
   27-23
c) Il cantone sulla base del bianco è la casella 32 e quello sulla base del nero è la casella 1. Il biscacco sulla base del bianco è formato dalle casellle 25 e 29, il biscacco sulla base del nero è formato dalle casellle 4 e 8.
d) Il Bianco
e) 12 pedine bianche e 12 nere

Esercizi lezione n. 3.5

a) No
b) Quando raggiunge la base avversaria
c) Si sovrappongono due pedine una sull'altra
d) In tutte le direzioni
e) Al Nero

Esercizi lezione n. 4.5

a) No
b) Si
c) Si
d) Si
e) I tre pezzi in 13, 6 e 7

Esercizi lezione n. 5.5

a) Esistono regole di presa
b) La prima regola di presa è detta di quantità: bisogna mangiare il maggior numero di pezzi in presa.
c) Con la pedina
d) Le tre pedine in 10, 18 e 27
e) Il Bianco vince con: 11-6, 2x20; 24x29

Esercizi lezione n. 6.5

a) La dama è il pezzo più forte
b) Con la dama
c) Con la dama
d) Con la dama
e) Con 14-10 a cui segue 6x13; 17x1

Esercizi lezione n. 7.5

a) La dama è il pezzo di qualità superiore
b) Dove ci sono più dame
c) 14x7x16
d) 16x7x14x5
e) 14-10, 6x13; 9x25 B.V.

Esercizi lezione n. 8.5

a) 1) si mangia il maggior numero di pezzi
   2) a parità di pezzi si mangia con la dama
   3) a parità di pezzi si mangia dove ci sono più dame
   4) a parità di pezzi e di qualità si mangia dove per prima si incontra una dama
b) A parità di numero, di valore e di disposizione di pezzi si può prendere come si preferisce
c) 19-23, 28x10 (presa obbligata); 6x22. Il Bianco vince chiudendo la pedina nera.
d) Sì, sia con una dama sia con l'altra mangia sempre: una dama, una pedina ed una dama.
e) Entrambe tre pezzi

Esercizi lezione n. 9.5

a) La vittoria di uno dei due giocatori o il pareggio.
b) Quando non si hanno più mosse giocabili.
c) In parità.
d) Il Bianco vince perché il Nero non ha più mosse giocabili.
e) Pari.

Esercizi lezione n. 10.5

f) Più forti
g) Conviene riflettere
h) E' necessario prevedere il maggior numero di mosse dell'avversario 8.
i) Sì, perché il Nero resta senza mosse e perde.
j) accetto: sono io che devo rifugiarmi nel biscacco, altrimenti perdo.

Esercizi lezione n. 11.5

a. Il finale è l'ultima fase della partita, in cui sono rimasti pochi pezzi.
b. Rifugiandosi nel biscacco.
c. Bisogna scacciare la dama dal biscacco.
d. 22-26, e dopo 25-29 si risponde con 18-22.
e. 4-8 e si scaccia definitivamente il Nero dal biscacco.

Esercizi lezione n. 12.5

a) Quando le dame si fronteggiano, chi è costretto a retrocedere **non** ha l'opposizione favorevole.
b) No, ma si può perdere se non si riesce a raggiungere un biscacco.
c) No.
d) Sì, un possibile seguito potrebbe essere:

01-05	32-28
05-10	28-23
10-14	23-27 (il Nero deve indietreggiare)
14-19	27-30
19-22	ed il Bianco ha chiuso la dama nera.

e) No, un possibile seguito potrebbe essere:

22-18	01-05
18-13	05-09 (il Nero sfrutta la sponda per sfuggire alla chiusura)
13-10	09-13 (il Nero si rifugia nel biscacco e pareggia)