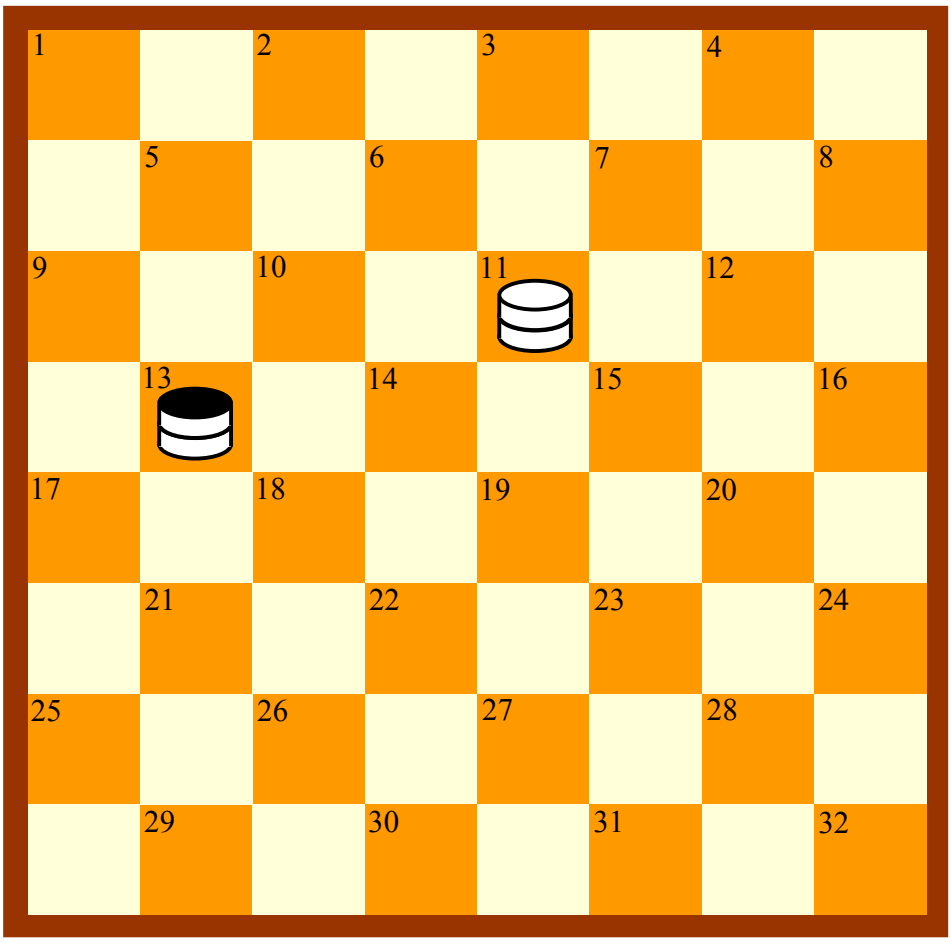
OPPOSIZIONE: PRINCIPIO BASE

L'argomento che affrontiamo in questo capitolo può sembrare un po' noioso ed apparentemente facile, ma è fondamentale per diventare bravi giocatori!

Osserva il diagramma 12.01: il Bianco muove 11-14, il Nero non può avanzare né in 10 né in 18, perché sarebbe catturato, ed è costretto ad indietreggiare verso la sponda.

Diagramma 12.01



In tal caso si dice che il Bianco ha "**l'opposizione favorevole**" (od anche che ha la "**mossa in favore**").

Ecco un possibile sviluppo:

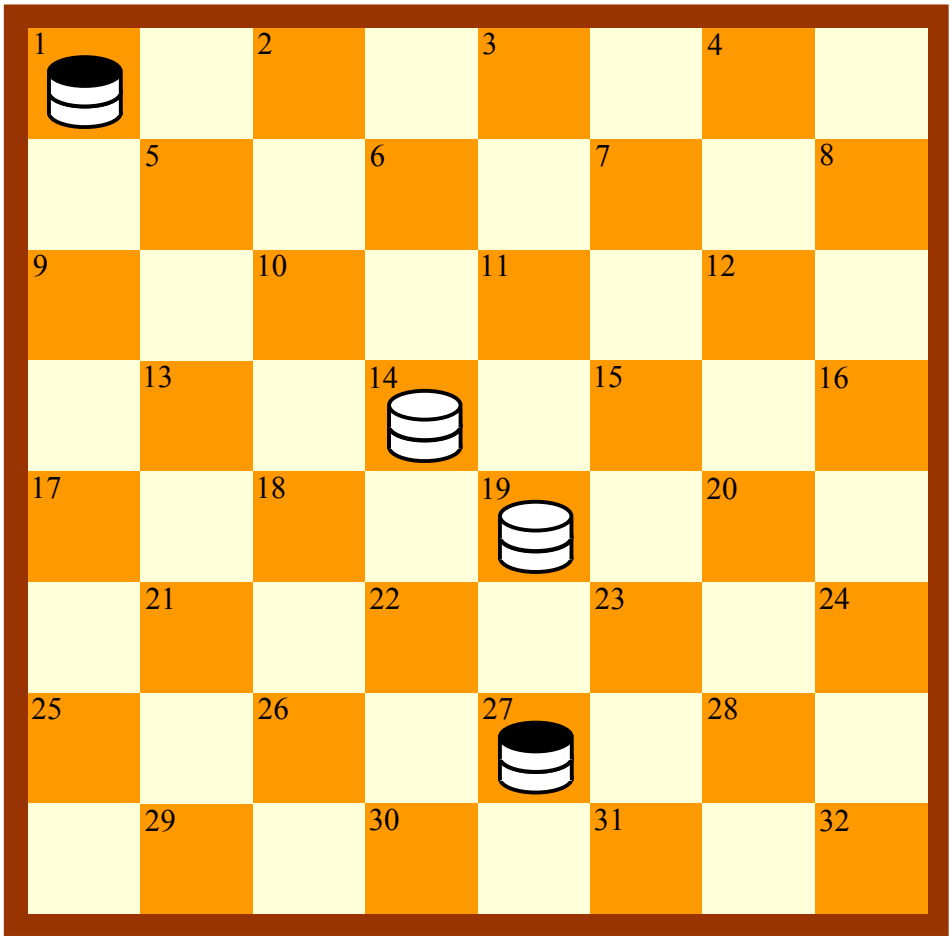
1)	11-14	13-17	
2)	14-18	B.V.	perché la dama nera è rimasta "chiusa" e sarà catturata alla prossima mossa.

oppure:

1)	11-14	13-09	
2)	14-10	B.V.	anche in questo caso la dama nera resta "chiusa"

Adesso osserva il diagramma 12.02

Diagramma 12.02



Ecco un possibile sviluppo della situazione:

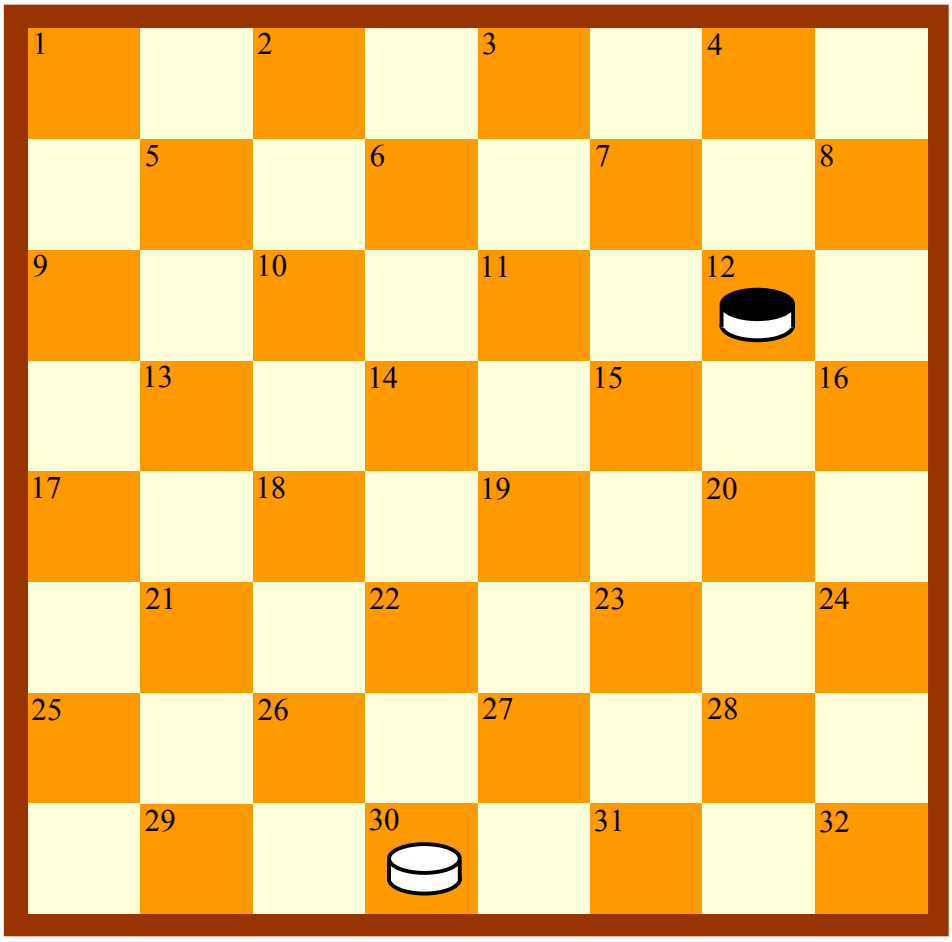
1)	10-14		il B. chiude una dama
1)		27-30	
2)	19-22	01-05	
3)	11-14	05-09	
4)	14-10		il B. chiude anche la seconda dama e vince

Anche in questo caso le dame nere sono costrette ad indietreggiare ed il Bianco le chiude entrambe: il Bianco ha **l'opposizione favorevole**.

Anche nel diagramma 12.03 il Bianco ha l'opposizione favorevole e vince con:

1)	30-27	12-15	(o 12-16)
2)	27-23		

Diagramma 12.03

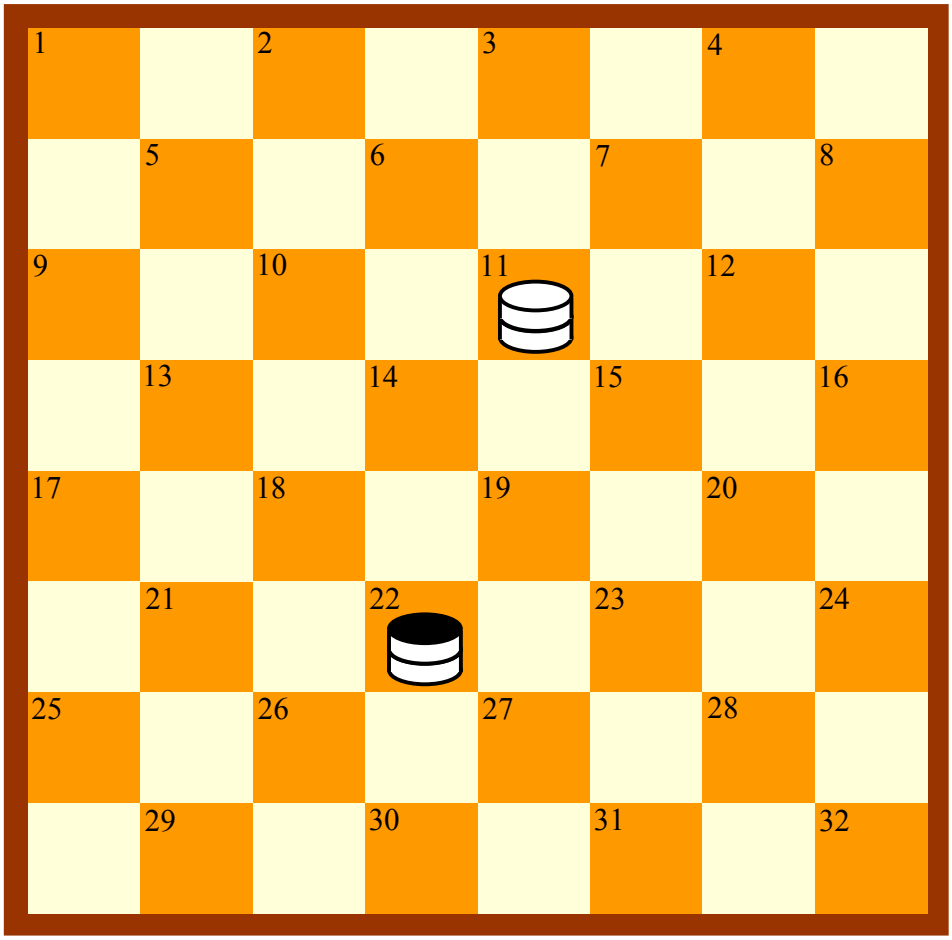


Da questi primi esempi si può dedurre che:

a) si parla di opposizione favorevole ad un colore quando, a parità di forze in campo, fronteggiandosi i pezzi ad uno ad uno, l'altro colore è costretto ad indietreggiare;
b) solo chi ha l'opposizione favorevole può "chiudere" i pezzi avversari (***ma non è detto che ci riesca***).

Non sempre è sufficiente l'opposizione favorevole per vincere. Nella situazione del diagramma 12.04, per esempio, il Nero si salva rifugiandosi nel biscacco

Diagramma 12.04



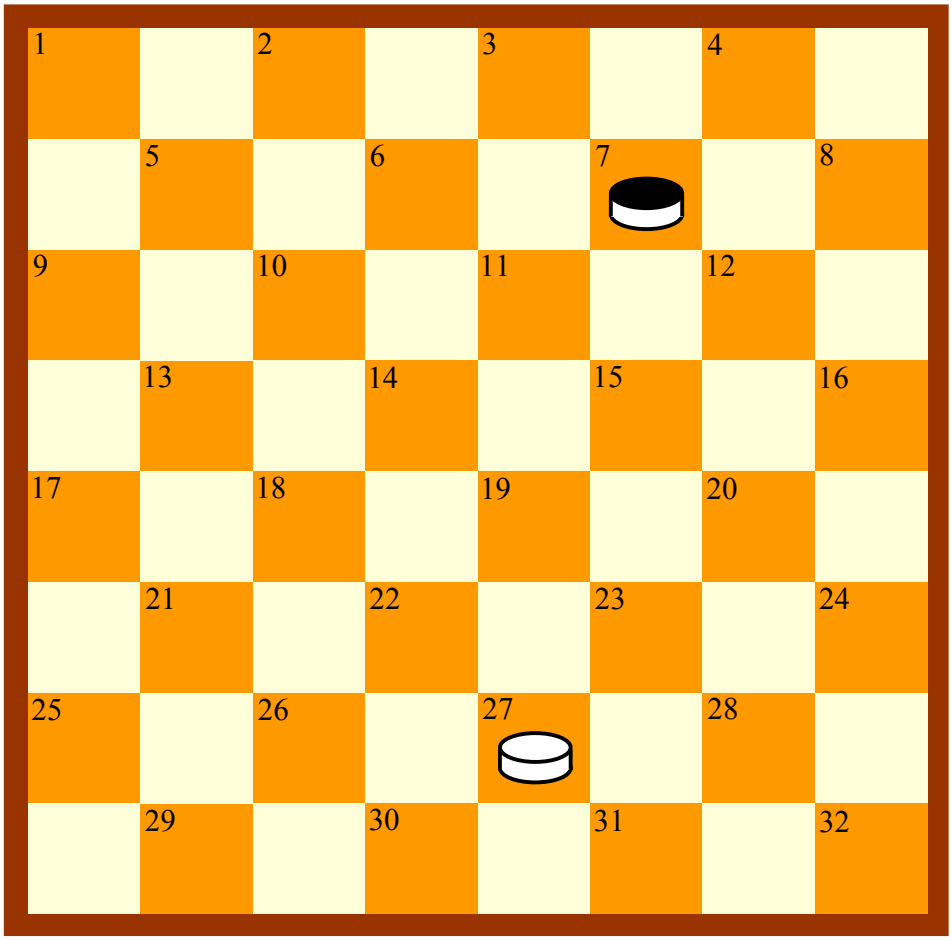
Quella del diagramma 12.04 è una classica posizione di pari di una dama contro una dama.

Ecco un possibile seguito:
1) 11-14 22-26
2) 14-18 26-29
3) 18-21 29-25
4) 21-26 25-29
ecc. pari perché il Bianco non riesce a scalzare il Nero dal biscacco.

Ma **attenzione!** Se il Nero non si rifugia nel biscacco allora perde inesorabilmente:
1) 11-14 22-27??
2) 14-19 27-30
3) 19-22 B. vince

Anche nella situazione del diagramma 12.05 il Bianco, pur con l'opposizione favorevole, non riesce a vincere.

Diagramma 12.05



Ecco un possibile seguito:

1) 27-23 07-12
2) 23-20 12-16

(il Nero sfrutta la sponda)

3) 20-15 16-20

ecc. il Nero si rifugia nel biscacco.

Se il Nero sbaglia la prima mossa perde inesorabilmente:

1) 27-23 06-11??
2) 23-19 B. vince per opposizione

Ricorda

1. Chi è costretto ad indietreggiare ha l'opposizione a sfavore.
2. Solo con il favore della mossa si possono "chiudere" i pezzi avversari.
3. Non sempre il favore della mossa consente di vincere un finale.